

# Projections / Mapping



## 📺 Médias et écriture

"Je vous propose de faire un premier pas dans l'ère de l'art numérique en utilisant le mapping comme un média puissant de divertissement et de communication. Créer une œuvre digitale en contrôlant la lumière et le mouvement dans un environnement 3D réel".

Haroun Landrin

Prévoir éventuellement un ordinateur ; aucun prérequis nécessaire pour cette formation.

- ✓ Projeter des visuels (lumières, vidéos, photos) sur différentes surfaces (bâtiments, murs, structures 3D en palettes, bois, cubes...)
- ✓ Découvrir le matériel de base du mapping : PC, projecteur, contrôleur, logiciel...
- ✓ S'initier au logiciel Madmapper pour créer ses projections
- ✓ Créer une structure 3D et y appliquer un mapping personnalisé
- ✓ Adapter les outils et le dispositif à son public, son projet, ses besoins et découvrir les nombreuses possibilités de cette technique
- ✓ Valoriser des créations visuelles à l'aide de projection dans l'espace public

### 👤 **Votre profil**

- Affilié C-paje
- Associatif
- Etudiant
- Service public

### 👁️ **Votre public**

À partir de 12 ans

### 👤 **Formateur**

- Haroun LANDRAIN

### 👤 **Combien**

- 60 affilié C-Paje
- 120 non affilié

### 📅 **Quand**

- Le 09/03/2020 de 09h à 16h
- Le 10/03/2020 de 09h à 16h
- Le 27/08/2020 de 09h à 16h

### 📍 **Où**

Souplex  
Boulevard de la Sauvenière 27  
4000 Liège

Cette formation est reconnue par la Fédération Wallonie Bruxelles

 **Cette formation sur Facebook**

Je souhaite plus d'informations sur cette formation :

**benjamin@c-paje.be**

**elodie@c-paje.be**